

# VR / AR 實境技術之原理 & 土木工程之應用

## 課程概述：

熱門的VR與AR實作技術在學校裡也能學習喔！  
土木工程領域成果非常適合以AR/VR的技術呈現，  
讓單調的工程圖也能栩栩如生的互動呈現！



## 課程內容：

1. VR/AR的基礎資料製作：三維模型 與 環景照片/影片
2. 探討 [工程圖三維模型] 與 [電腦圖學三維模型] 之差異
3. 共同發想土木工程領域的創新VR/AR技術應用
4. 從動手做的過程中學習團隊合作、三維資料蒐集與建置與開發工具等，體驗完整的VR/AR專案開發過程



## 課程資訊

- 開課系所：土木系
- 必/選修：選修 (3學分)
- 適修年級：大二以上
- 授課教師：李泚杰
- 上課時間/教室：(四) 7,8,9/博雅403

